

## FAKULTI INFORMATIK DAN KOMPUTERAN UNIVERSITI SULTAN ZAINAL ABIDIN KAMPUS BESUT

 Sarjana Muda Sains Komputer (Pembangunan Perisian) dengan Kepujian (UD6481001) (MQA/FA9641)

### MATLAMAT PROGRAM

Program ini bertujuan untuk memupuk teknokrat perisian yang berbakat, berdaya saing dan bertanggungjawab yang akan mempromosikan tanggungjawab global melalui pengembangan perisian dalam menyokong aspirasi nasional dan ekonomi digital sejagat.

### FAKTOR WOW

- Program yang mendapat **pengiktirafan penuh dari MQA**
- Mendapat **pengecualian kredit** maksimum 60 jam (daripada Diploma dalam bidang berkaitan)
- **Kebolehpasaran Graduan Tinggi**

### PELUANG KERJAYA

- Jurutera Perisian / Jurutera Sistem / Juru Analisis Sistem
- Jurutera Sistem Rangkaian
- Pengaturcara Komputer / Pengaturcara Web
- Pentadbir Pengkalan Data
- Usahawan / ICT Teknokrat / Penyelidik

### MOD PENGAJIAN

Sepenuh Masa

### TEMPOH PENGAJIAN

3 1/2 Tahun  
(6 Semester + 6 bulan latihan industri)

### PENGAMBILAN

Oktober

## SYARAT KELAYAKAN MINIMUM

### STPM

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **STPM**

### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mananya **DUA (2)** mata pelajaran pada peringkat **STPM** tidak termasuk **Pengajian Am**

### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **STPM**;  
 • Mathematics(T)/Mathematics (M)  
 • Information and Communication Technology/ Physics/ Chemistry/ Biology

### ATAU

Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:  
 • Matematik Tambahan  
**ATAU**  
 • \*Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajian Kejuruteraan Mekanikal / Pengajian Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian)

### MATRIKULASI/ASASI

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **Matrikulasi/Asasi**

### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran **Mathematics** pada peringkat **Matrikulasi/Asasi**

### ATAU

\*Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan  
**ATAU**
- \*Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajian Kejuruteraan Mekanikal / Pengajian Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian)

### STAM

► Mendapat sekurang-kurangnya pangkat **Jayyid** pada peringkat **STAM**

### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan  
**ATAU**
- \*Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajian Kejuruteraan Mekanikal / Pengajian Kejuruteraan Awam / Pengajian Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian)

### DIPLOMA

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **Diploma** dalam bidang Seins Komputer / Kejuruteraan Perisian/ Teknologi Maklumat/ Sistem Maklumat/ Rangkaian Komputer/ Pengaturcaraan / Komputeran Internet/ Pembangunan Perisian/ Sains Data/ Kejuruteraan Elektrik/ Elektronik / Kejuruteraan Komputer/ Matematik/ Matematik Komputeran/ Kejuruteraan/ Diploma dalam bidang berkaitan.

### ATAU

Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 3.00** pada peringkat **Diploma Vokasional Malaysia (DVM)** daripada salah satu bidang Teknologi Sistem Komputer Dan Rangkaian/ Multimedia/ Kreatif (Animasi) / Rekabentuk Grafik Industri (Media Cetak)/ Sistem Pengurusan Pangkalan Data dan Aplikasi Web

### DAN

► Mendapat sekurang-kurangnya **GRED C** dalam mata pelajaran **Matematik** pada peringkat **Diploma Vokasional Malaysia (DVM)**

### ATAU

Mendapat sekurang-kurangnya **GRED C** dalam mata pelajaran **Matematik** pada peringkat **SPM**

### APEL A

Lulus penilaian Pengakreditan Pembelajaran Berasaskan Pengalaman Terdahulu bagi tujuan Kemasukan (**APELA**) oleh **MQA**

Mendapat sekurang-kurangnya **Band 2.0** dalam **Malaysia University English Test (MUET)**

### DAN

Hanya ketidakupayaan berikut SAHAJA layak dipertimbangkan:

(Gagap, Kerdil, Ketidakupayaan Kaki, Masalah Pembelajaran, Sengau dan Rabun Menggunakan Kanta Khas)

 HUBUNGKAMI :



Fakulti Informatik dan Komputeran - FIK



fik.unisza.edu.my



09-699 3200



fik@unisza.edu.my

## FAKULTI INFORMATIK DAN KOMPUTERAN UNIVERSITI SULTAN ZAINAL ABIDIN KAMPUS BESUT

**Sarjana Muda Sains Komputer (Keselamatan Rangkaian Komputer) dengan Kepujian (UD6481002) (MQA/FA0516)**

### MATLAMAT PROGRAM

Program ini bertujuan untuk memupuk jaminan rangkaian yang berbakat, berdaya saing dan bertanggungjawab yang akan mempromosikan tanggungjawab global melalui keselamatan rangkaian komputer untuk menyokong aspirasi nasional dan ekonomi digital sejagat.

### FAKTOR WOW

- Program yang mendapat pengiktirafan penuh dari MQA
- Mendapat pengecualian kredit maksimum 60 jam (dari padanya Diploma dalam bidang berkaitan)
- Kebolehpasaran Graduan Tinggi

### PELUANG KERJAYA

- Jurutera Rangkaian Komputer
- Pengaturcara Komputer / Pengaturcara Web
- Pegawai Forensik Komputer
- Pegawai Keselamatan Komputer
- Cryptanalyst
- Juru Analisis Sistem Rangkaian
- Usahawan / ICT Teknokrat / Penyelidik

### MOD PENGAJIAN

Sepenuh Masa

### TEMPOH PENGAJIAN

3 1/2 Tahun  
(6 Semester + 6 bulan latihan industri)

### PENGAMBILAN

Oktober

## SYARAT KELAYAKAN MINIMUM

### STPM

- Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **STPM**

### DAN

- Mendapat minimum **Gred C** dalam mana-mana **DUA (2)** mata pelajaran pada peringkat **STPM** tidak termasuk **Pengajian Am**

### DAN

- Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **STPM** ;
  - Mathematics(T) / Mathematics (M)
  - Information and Communication Technology/ Physics/ Chemistry/ Biology

### ATAU

Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM** :

- Matematik Tambahan

- \*Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM** :
  - Matematik Tambahan
  - Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajaran Kejuruteraan Mekanikal / Pengajaran Kejuruteraan Awam / Pengajaran Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (**\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian**)

Mendapat sekurang-kurangnya **Band 2.0** dalam **Malaysia University English Test (MUET)**

### DAN

Hanya ketidakupayaan berikut SAHAJA layak dipertimbangkan :  
**(Gagap, Kerdil, Ketidakupayaan Kaki, Masalah Pembelajaran, Sengau dan Rabun Menggunakan Kanta)**

### HUBUNGKAMI :



Fakulti Informatik dan Komputeran - FIK



fik.unisza.edu.my



09-699 3200



fikeunisza.edu.my

# FAKULTI INFORMATIK DAN KOMPUTERAN UNIVERSITI SULTAN ZAINAL ABIDIN KAMPUS BESUT

**Sarjana Muda Sains Komputer (Komputeran Internet) dengan Kepujian (UD6481003) (MQA/FA2934)**

## MATLAMAT PROGRAM

Program ini bertujuan untuk memupuk teknokrat internet, berdaya saing dan bertanggungjawab yang akan mempromosikan tanggungjawab global melalui pengkomputeran internet dalam menyokong aspirasi nasional dan ekonomi digital sejagat.

## FAKTOR WOW

- Program yang mendapat **pengiktirafan penuh dari MQA**
- Mendapat **pengecualian kredit** maksimum 60 jam (daripada Diploma dalam bidang berkaitan)
- **Kebolehpasaran Graduan Tinggi**

## PELUANG KERJAYA

- Pakar Pembangunan Aplikasi Atas Talian
- Juru Analisis Sistem
- Pakar Analitik Perniagaan / Pakar Analitik Data
- Pegawai Penyelidik
- Juruanalisis Perniagaan
- Usahawan

## MOD PENGAJIAN

Sepenuh Masa

## TEMPOH PENGAJIAN

3 1/2 Tahun  
(6 Semester + 6 bulan latihan industri)

## PENGAMBILAN

Oktober

## SYARAT KELAYAKAN MINIMUM

### STPM

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **STPM**

#### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam manama **DUA (2)** mata pelajaran pada peringkat **STPM** tidak termasuk **Pengajian Am**

#### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **STPM**;

- Mathematics(T) / Mathematics (M)
- Information and Communication Technology/ Physics/ Chemistry/ Biology

#### ATAU

Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan
- \*Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajian Kejuruteraan Mekanikal / Pengajian Kejuruteraan Awam / Pengajian Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (**\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian**)

### MATRIKULASI/ASASI

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **Matrikulasi/Asasi**

#### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran matapelajaran **Mathematics** pada peringkat **Matrikulasi/Asasi**

#### ATAU

Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan
- \*Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajian Kejuruteraan Mekanikal / Pengajian Kejuruteraan Awam / Pengajian Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (**\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian**)

### STAM

► Mendapat sekurang-kurangnya pangkat **Jayyid** pada peringkat **STAM**

#### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan **ATAU**
- \*Matematik **DAN** Sains / Fizik / Kimia / Biologi / Sains Tambahan / Lukisan Kejuruteraan / Reka Cipta/ Sains Komputer/ Grafik Komunikasi Teknikal/ Produksi Multimedia/ Grafik Berkomputer/ Pengajian Kejuruteraan Mekanikal / Pengajian Kejuruteraan Awam / Pengajian Kejuruteraan Elektrik dan Elektronik (**\*calon perlu mengikuti kursus pengukuhan pada awal pengajian**)

### DIPLOMA

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **Diploma** dalam bidang **Sains Komputer / Kejuruteraan Perisian/ Teknologi Maklumat/ Sistem Maklumat/ Rangkaian Komputer/ Pengaturcaraan / Komputeran Internet/ Pembangunan Perisian/ Sains Data/ Kejuruteraan Elektrik/ Elektronik / Kejuruteraan Komputer/ Matematik/ Matematik Komputeran/ Kejuruteraan/ Diploma** dalam bidang berkaitan.

#### ATAU

Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 3.00** pada peringkat **Diploma Vokasional Malaysia (DVM)** daripada salah satu bidang **Teknologi Sistem Komputer Dan Rangkaian/ Multimedia/ Kreatif (Animasi)/ Rekabentuk Grafik Industri (Media Cetak)/ Sistem Pengurusan Pangkalan Data dan Aplikasi Web**

#### DAN

► Mendapat sekurang-kurangnya **GRED C** dalam mata pelajaran **Matematik** pada peringkat **Diploma Vokasional Malaysia (DVM)**

#### ATAU

Mendapat sekurang-kurangnya **GRED C** dalam mata pelajaran **Matematik** pada peringkat **SPM**

### APEL A

Lulus penilaian Pengakreditan Pembelajaran Berasaskan Pengalaman Terdahulu bagi tujuan Kemasukan **(APELA)** oleh **MQA**

#### DAN

Mendapat sekurang-kurangnya **Band 2.0** dalam **Malaysia University English Test (MUET)**

#### DAN

Hanya ketidakupayaan berikut SAHAJA layak dipertimbangkan :

(Gagap, Kerdil, Ketidakupayaan Kaki, Masalah Pembelajaran, Sengau dan Rabun Menggunakan Kanta Khas)

## HUBUNGKAMI :



Fakulti Informatik dan Komputeran - FIK



fik.unisza.edu.my



09-699 3200



fik@unisza.edu.my

## FAKULTI INFORMATIK DAN KOMPUTERAN UNIVERSITI SULTAN ZAINAL ABIDIN KAMPUS BESUT

**Sarjana Muda Teknologi Maklumat (Informatik Media) dengan Kepujian (UD6481004)(MQA/FA5123)**

### MATLAMAT PROGRAM

Program ini bertujuan untuk memupuk profesional teknologi maklumat yang berbakat, berdaya saing dan bertanggungjawab yang akan mempromosikan tanggungjawab global dalam industri kreatif dalam menyokong aspirasi nasional dan ekonomi digital sejagat.

### FAKTOR WOW

- Program yang mendapat pengiktirafan penuh dari MQA
- Mendapat pengecualian kredit maksimum 60 jam (daripada Diploma dalam bidang berkaitan)
- Kebolehpasaran Graduan Tinggi

### PELUANG KERJAYA

- Juru analisis Sistem Multimedia
- Pengaturcara Grafik
- Pereka ilustrasi
- Pereka Papan Cerita/Content/Karakter
- Animator 2D/3D
- Jurutera Permainan Video
- Juru analisis Sistem Rangkaian
- Penyelidik

### MOD PENGAJIAN

Sepenuh Masa

### TEMPOH PENGAJIAN

3 1/2 Tahun  
(6 Semester + 6 bulan latihan industri)

### PENGAMBILAN

Oktober

## SYARAT KELAYAKAN MINIMUM

### STPM

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **STPM**

### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **STPM**:

- Mathematics(T)/ Mathematics (M)

### ATAU

Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan/Matematik

### DAN

► Mendapat minimum **Gred C** dalam mana-mana **DUA (2)** mata pelajaran pada peringkat **STPM** termasuk yang telah dipilih TETAPI tidak termasuk Pengajian Am

### MATRIKULASI/ASASI

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **Matrikulasi/Asasi**

### DAN

► Mendapat minimum **Gred C** dalam mata pelajaran **Mathematics** pada peringkat **Matrikulasi/Asasi**

### ATAU

Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan /Matematik

### STAM

► Mendapat sekurang-kurangnya pangkat **Jayyid** pada peringkat **STAM**

### DAN

► Mendapat minimum **GRED C** dalam mata pelajaran berikut pada peringkat **SPM**:

- Matematik Tambahan /Matematik

### DIPLOMA

► Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 2.50** pada peringkat **Diploma** dalam bidang berkaitan.

### ATAU

Mendapat sekurang-kurangnya **PNGK 3.00** pada peringkat **Diploma Vokasional Malaysia (DVM)** daripada salah satu bidang Teknologi Sistem Komputer Dan Rangkaian/Multimedia Kreatif (Animasi) / Rekabentuk Grafik Industri (Media Cetak)/ Sistem Pengurusan Pangkalan Data dan Aplikasi Web

### DAN

► Mendapat sekurang-kurangnya **GRED C** dalam mata pelajaran **Matematik** pada peringkat **Diploma Vokasional Malaysia (DVM)**

### ATAU

Mendapat sekurang-kurangnya **GRED C** dalam mata pelajaran **Matematik** pada peringkat **SPM**

### DAN

Mendapat sekurang-kurangnya **Band 2.0** dalam **Malaysia University English Test (MUET)**

### DAN

Hanya ketidakupayaan berikut SAHAJA layak dipertimbangkan:  
(Gagap, Kerdil, Ketidakupayaan Kaki, Masalah Pembelajaran, Sengau dan Rabun Menggunakan Kanta Khas)

### APEL A

Lulus penilaian Pengakreditan Pembelajaran Berasaskan Pengalaman Terdahulu bagi tujuan Kemasukan (**APELA**) oleh MQA

 **HUBUNGI KAMI :**



Fakulti Informatik dan Komputeran - FIK



fik.unisza.edu.my



09-699 3200



fik@unisza.edu.my